

HE
system

Final Match
TENNIS

● HUMAN CREATIVE GROUP

HUMAN

HuCARD

このたびは、ヒューマンのHuCARD

「ファイナルマッチテニス」を

お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。



3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。



5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

■ご使用前に、取扱の方、使用上の注意などこの「取扱説明書」をよくお読みいただき正しい使用法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

HuCARD は **HE** 専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

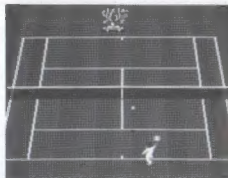
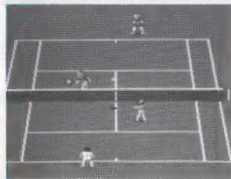


世界チャンピオンをめざし スマッシュを決めろ!

多彩なプレイが楽しめる3つのモード、16人の個性あふれる選手、4人同時プレイ可能など、本格的なテニスプレイが期待できる「ファイナルマッチテニス」。ワールドツアーモードで4大会を勝ちぬき、世界チャンピオンをめざしてプレイ開始!

4人同時プレイ可能

マルチタップを使って4人同時プレイが楽しめます。もちろん、2人や3人でもプレイ可能。



トレーニングモード付

ボールの速度や打球の種類も選べるトレーニングモードが付いています。対戦前にまず練習!

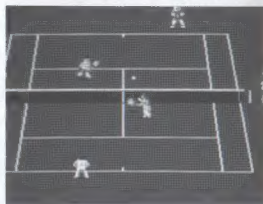
おもしろ機能が たくさんあるぞ!

シングルス、ダブルスともにコンピュータ同士が対戦するウォッチモードが付いています。そのほか、1人でもダブルスに参加できるなど、いろいろな楽しみ方ができます。

モードの説明 1

トレーニングもできる3つの
モードから選んでプレイ開始

この「ファイナルマッチテニス」には、エキシビジョンモード、ワールドツアーモード、トレーニングモードの3つのモードがあります。それぞれのモードの説明をよく読んでプレイしてください。



PLAY MODE

● 1P VS COM
1P VS 2P
COM VS COM

1P COM VS COM COM
1P 2P VS COM COM
1P COM VS 3P COM
1P COM VS 3P 4P
1P 2P VS 3P 4P
COM COM VS COM COM

エキシビジョンモード

シングルス、ダブルスの試合を9つのパターンから選んでプレイできます。コンピュータとの対戦、友だちとの対戦のほか、コンピュータとチームを組んでダブルスの試合をすることもできます。

シングルス

1対1で対戦します。
コンピュータ、友だちと
対戦のほか、コンピュータ
同士との対戦を観戦する
こともできます。

ダブルス

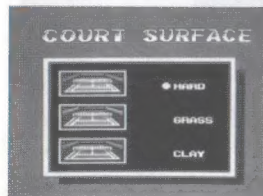
1人～4人まで参加で
きます。組み合わせは6
通り。シングルスと同じ
ようにコンピュータ同士
の対戦も可能です。

●2人以上はマルチタップで

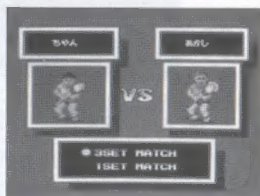
2人以上でプレイする
ときは別売のマルチタッ
プと人数分のコントロー
ルパッドが必要です。

| | | |
|-------|--------------------|----------------------------|
| シングルス | 1P VS COM | コンピュータと1人で対戦 |
| | 1P VS 2P | 2人で対戦 |
| | COM VS COM | コンピュータ同士のプレイを見るウォッチモード |
| ダブルス | 1P COM VS COM COM | コンピュータとチームを組み、コンピュータチームと対戦 |
| | 1P 2P VS COM COM | 2人でコンピュータチームと対戦 |
| | 1P COM VS 3P COM | それぞれコンピュータとチームを組み、対戦 |
| | 1P COM VS 3P 4P | 1人だけコンピュータとチームを組み、対戦 |
| | 1P 2P VS 3P 4P | 4人で対戦 |
| | COM COM VS COM COM | コンピュータ同士のプレイを見るウォッチモード |

●コート／セット数選択



▲コートは3種類。それぞれ球のパウンドのしかたが違います。好きなコートを選べます。



▲3セットマッチでは、どちらかが先に2セット取った方が勝ちとなります。

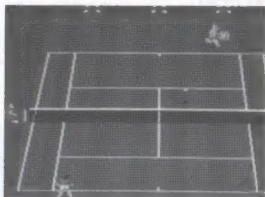
コートはハード、グラス(芝)、クレー(土)の3種類あります(ワールドツアーモードでは選べません)。セット数は3セットマッチか1セットマッチかを選んで試合をスタートさせます。

モードの説明2

ワールドツアーモード

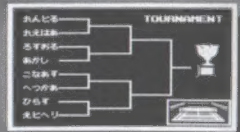
このゲームのメインともいえるのが、このワールドツアーモード。大会に出場する強豪たちを相手に世界の4大大会を勝ちぬき、世界チャンピオンをめざすものです。キミはグランドチャンプになれるでしょうか。

4大大会を勝ちぬき世界チャンピオンをめざせ!



●世界の強豪を倒し、すべての大会で優勝すると、あることができるようになる!? それが何かはグランドチャンプになってからのお楽しみ!

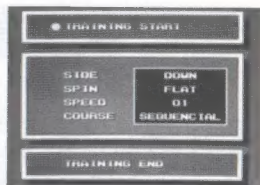
AUSTRALIAN OPEN



ワールドツアーモードは、トーナメント方式で進んでいきます。1大会の参加選手は8人で、3試合行われます。各試合ごとに3セットか1セットかを選んでください。優勝すると自動的に次の大会へ進むことができます。

トレーニングモード

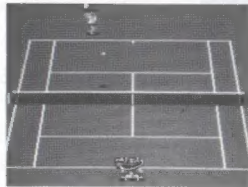
今までのテニスゲームにはなかった、トレーニングモード。トレーニングマシンを使って、いろいろな練習をすることができます。



テニスマシンを使って特訓だ!

友だちやコンピュータと対戦する前に、このトレーニングモードで力をつけておきましょう。トップスピンやスライスなど打球の種類のほか、球のスピードなどを設定してトレーニングします。ロビングを選んで集中的にスマッシュの練習をすることも可能なわけです。練習を重ねて、キミの苦手な部分を強化させましょう。プレイ中にセレクトボタンを押せば設定を変えることができます。

- SIDE=コートの上下。
- SPIN=フラット、トップ、スライス、ロビングの4種類。
- SPEED=1(遅い)~10(速い)の10段階。
- COURSE=シーケンシャルとランダム(マシンが動いて乱数でコースが変化)を選べます。



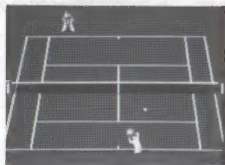
操作法について

ここでは各ボタンの使い方を説明します。
操作法を完全にマスターすることが勝利への近道です。状況に応じて打球を使い分けることができるまで何度も練習しましょう。

サーブを打つ前にセレクトボタンを押すと、スコアボードが現れ、途中経過を見ることができます。試合中はポーズはききません。



サーブのしかた



まず、方向キーの左右でポジションを決めます。①ボタン、②ボタンのいずれかを押してトスアップします。その後、①ボタン(速いサーブ)、②ボタン

(遅いサーブ)を押して、サービスエリア内にサーブします。トスアップ中に方向キーを左右に入れると、コースを変えることができます。また、トスが高ければ遠くへ、低ければ手前へとコースを決めることもできます。サーブは2回失敗すると1ポイント失います。

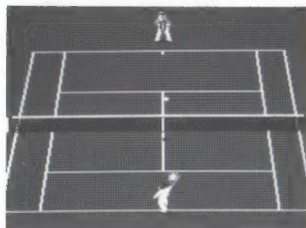
フットワーク

プレイ中は、方向キーで選手を前後左右ナナメと8方向に移動させることができます。

打点

ボールを打つときに方向キーを入れると、入力した方向にボールが飛んでいきます。

FINAL MATCH TENNIS



グラウンドストローク

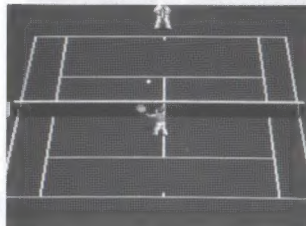
ベースライン^{ちか}近く
にいるとき、ワンバ
ウンドした球^{たま}を打つ
と、右の表のような
球^{たま}を打ちます。

| | 打球の種類 |
|--------|------------|
| セレクト | ポーズ(スコア表示) |
| RUN | ロビング |
| I ボタン | 速いストローク |
| II ボタン | 遅いストローク |

ボレー

ネットの^{ちか}近くにい
るときは、ダイレク
トにボールを打ち返
すボレーの操作に切
り変わります。

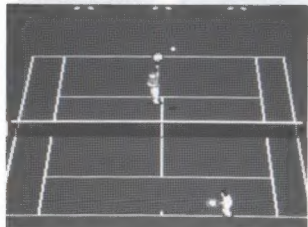
| | 打球の種類 |
|--------|------------|
| セレクト | ポーズ(スコア表示) |
| RUN | 遅いボレー |
| I ボタン | 速いボレー |
| II ボタン | 遅いボレー |



スマッシュ

高いボールが落ち
てくる真下^{ました}に入れば、
スマッシュを打つこ
とができます。球の
速さは右の表の通り。

| | 打球の種類 |
|--------|------------|
| セレクト | ポーズ(スコア表示) |
| RUN | 遅いスマッシュ |
| I ボタン | 速いスマッシュ |
| II ボタン | 遅いスマッシュ |



選手紹介

16人の選手たちから好きな選手を選ぼう!

「ファイナルマッチテニス」には、16人の個性ある選手がいます。中には強力なサーブを打つものや、フットワークが良い選手だったり、能力はさまざまです。簡単に各選手の特徴を紹介しておきますので、選手を選ぶときの参考にしてください。

れんとる



とにかくパワフル。ストロークのスピードはNo.1。

へっかあ



サーブ、ストロークともにパワフル。サーブはNo.1。

ちゃん



フットワークも良く、ショットも正確なプレイヤー。

えとへり



すべてにバランスがとれた選手。華麗なプレイを見せる。

まけんろ



サウスポー。サービスはもちろん、ネットプレイはNo.1。

あかし



強力な両手打ちバックハンド。人気No.1のプレイヤー。

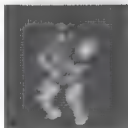
PLAYER SELECT

| | |
|--------|------|
| 1 かんじろ | えとへり |
| へつが | まけんろ |
| ちゃん | あかし |
| ひらんて | こねあす |
| へんみ | ゆしんれ |
| しんせり | まこんで |
| ひらす | ほろく |
| るすおる | えんはあ |

FINAL MATCH TENNIS



ひらんて



いくら打っても
トップスピンで
打ち返す壁の
ような選手。

へるん



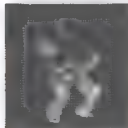
オーソドックスな
プレイヤー。
とにかくそのス
ライスは強力。

しうそお



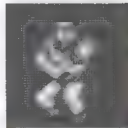
フットワークは
うまいのだが、
ガッツなプレイ
を見せる選手。

ひらす



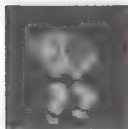
くせのあるト
ップスピンを打
つ。ストローク
も正確。

ろすおる



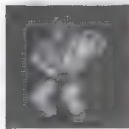
速く低くパウ
ンドするスライ
スボールで、相
手をおびやかす。

こなあす



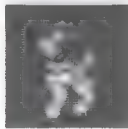
サービスリタ
ーンが得意。フ
ァイトあふれる
プレイをする。

めしいれ



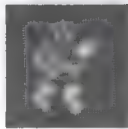
どんなボール
にもくらくつく。
フットワーク
No.1の選手。

るこんて



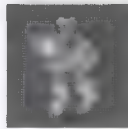
多少荒削りな
プレイをするが、
パワフルなプレ
イで圧倒する。

ほるく



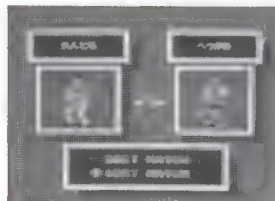
トップスピン
が得意。安定し
たストロークプ
レイを見せる。

れえはあ

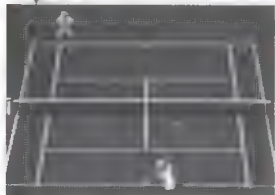


フットワーク、
ストロークとも
にバランスのと
れたプレイヤー。

ゲームの進め方

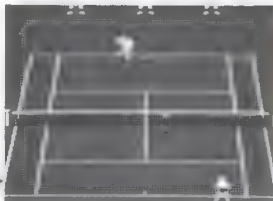


- 1** ▲シングルス。れんとるを選んでへっかあと対戦。コートはハード、1セットマッチで試合開始。



- 2** ▲ラインぎりぎりをねらってサーブを打とう。決めてはもちろんスマッシュ！

いよいよ試合が始まります。強い選手を選んでも必ず勝利があるとは限りません。相手のクセや作戦を読み取るのも大切なことです。勝利はキミの手でつかみましょう。

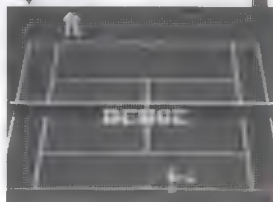


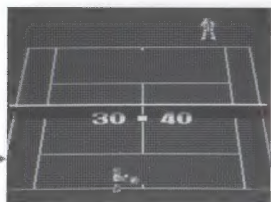
3

◀1ゲーム目を先取してコートチェンジ。相手のサーブする球をよく見て、確実にレシーブしよう。

4

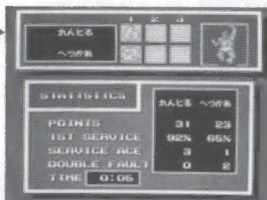
▶得点が40-40となって、ジュースに。先に2ポイント連続で取れば、ゲームを獲得できるぞ。





5 ▲ついに5ゲームを取って、マッチポイント。このゲームを取ってしまえば勝利は目前。ミスは許されない。

6 ▼6ゲーム先取して、勝利のガッツポーズ/ スコアとサーブエースの数などが表示され、ゲーム終了/



タイプブレイク

両選手(チーム)のゲームカウントが6-6になることをタイプブレイクといいます。2ポイントの差をつけて、先に7ポイント以上取った方が勝ちとなります。

●テニスのルールについて

テニスは、先に4ポイント取ると1ゲーム獲得となります。00 (ラブ)、15 (フィフティーン)、30 (サーティ)、40 (フォーティ) と得点計算します。両者とも40になったときはジュースと呼び、先に2ポイント先取した方がゲーム獲得となります。

セットを獲得するには、6ゲーム先に獲得しなければなりません。両者とも5ゲームずつ取っている場合は、先

に続けて2ゲーム取った方が1セット獲得となります。6-6になった場合は上で説明したタイプブレイクになります。3セットマッチでプレイした場合は、先に2セットを獲得した者が勝ちとなります。

◆そのほかの注意点◆

①ダブルスの場合はラインの境界線が広くなります。②サーブを2回とも失敗(ダブルフォルト)すると1ポイント相手側に入ります。

打球の種類

打球の種類には、トップスピン、フラット、スライス、ロビングの4種類があります。これらの球は、各選手の能力や打球の速さなどによっても変わってきます。どんな組み合わせで球種が変わるか研究してみましょう。



トップスピン

ボールが落ちる方向に回転し、より手前にストロークと落ちます。ワンバウンドした後、高くはすみます。

フラット

ボールがそれほど回転することなく、ストレートに飛びます。バウンドもノーマルなので受けやすい球です。

スライス

トップスピンと違い、ボールが逆に回転します。スピードも遅く、バウンドした後、低くはすむ球です。

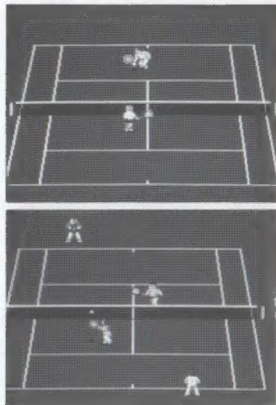
ロビング

ストロークではRUNボタンで打つことができます。ボールのスピードは遅く、高く打ち上がります。

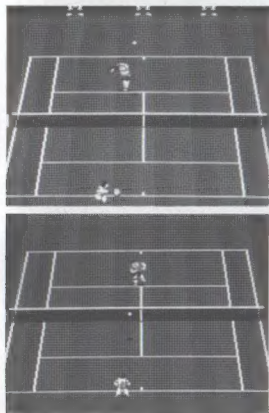


ボレー

ネットぎわでダイレクトに打ちこむストロークがボレーです。特にダブルスのときは、スマッシュと同じく前衛の決めワザとなります。ネットから離れているとき、相手の打った球種によっては①ボタンだとミスする場合があります。正確なショットを望むなら②ボタンかRUNボタンを使った方が安全でしょう。

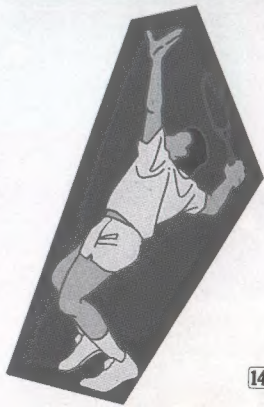


スマッシュ

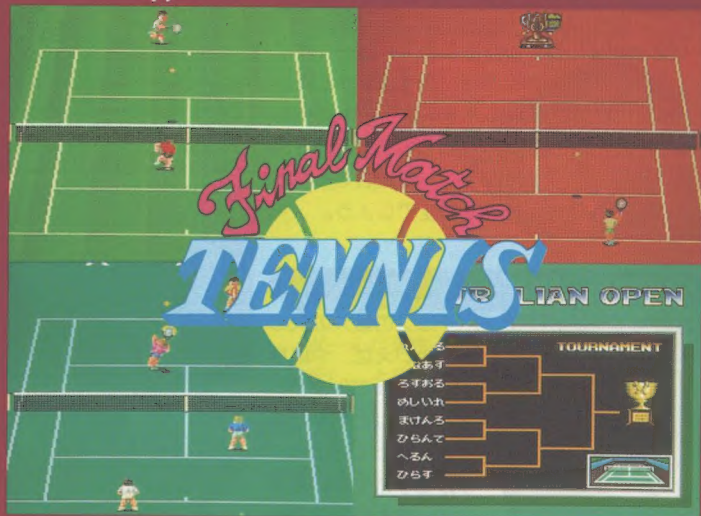


テニスの最大の決めワザといえば、やはりスマッシュでしょう。ロビングなど相手が高い球を打ってきたら、すかさずボールの落下地点へ移動し、スマッシュを決めましょう。

スマッシュは球を受けとめる位置と、打つタイミングが重要なポイントとなります。



FINAL MATCH TENNIS



● HUMAN CREATIVE GROUP

HUMAN ヒューマン株式会社

東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14 吉祥寺七井ビル TEL0422-20-1521(代)
ゲームについてのお問い合わせ(月曜日～金曜日の2時～6時) TEL0422-20-3725
ヒューマンテレホン通信 TEL0422-20-0144